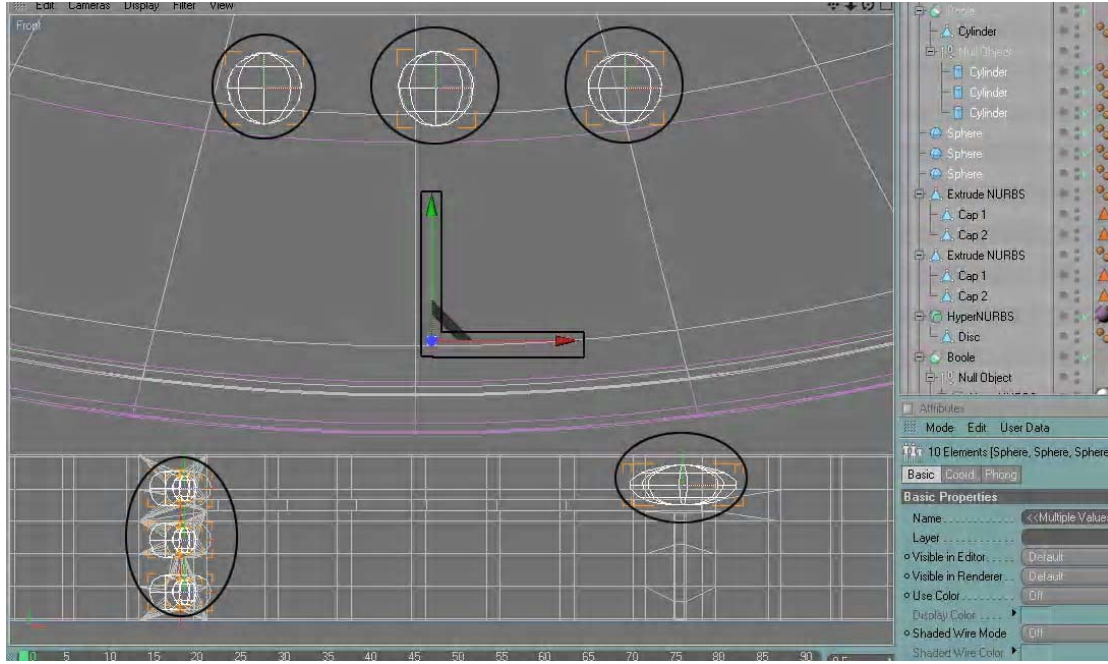


## مثال على ما سبق



نلاحظ تحديد مجموعة أزرار الشاشة السفلية ومقبض الـ Axis فى منتصف هذه الأزرار لكن لو حذفنا زرا منهم سيظل المقبض مكانه بحيث يؤدي عملية الـ Rotate

فيمكننا تحريك المقبض وحده لجعله فى منتصف المجموعة

يوجد أيقونتان لذلك . فالأيقونة العلوية للتحكم بالمقبض والعناصر أو المجسمات من خلاله . والسفلية لتحريك المقبض وحده دون العناصر

- التنقل بين مجموعات الأدوات

يحتوى برنامج السينما فوردى على مجموعات من الأدوات أو البرامج المدمجة فيه مثل البودى باينت Body Paint أو الـ Bp UV Edit وهو مجموعة أدوات مختصة بالتعديل على المجسمات و اكتسائها بالطريقة الصحيحة

أو مجموعة أدوات الحركة Animation

ولكى نتنقل بين هذه المجموعات نقوم بالضغط على أيقونة التنقل بين



مجموعات الأدوات

انظر الشكل رقم ١

ولكل مجموعة أدوات خصائص خاصة بها وأدوات أيضا تختلف عن المجموعات الأخرى بحسب نوعها